

Pembuatan Game Simulasi :

Road to Campus

**Diajukan kepada
Fakultas Teknologi Informasi
Untuk memperoleh Gelar Ahli Madya Komputer**



Oleh:

Raka Surya Saputra

NIM : 562014007

Program Studi Diploma Teknik Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Kristen Satya Wacana

Salatiga

2017

Pernyataan Bebas Plagiasi

Yang bertandatangan dibawah ini,

Nama : Raka Surya Saputra

NIM : 562014007

Program Studi : Diploma Teknik Informatika

Fakultas : Teknologi Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa laporan dengan judul:

"Pembuatan Game Simulasi: Road To Campus"


Yang dibimbing oleh:

1. Sri Winarso Martyas Edli, S.Kom., M.Cs

adalah benar-benar karya saya.

Didalam menulis Laporan Tugas Akhir ini tidak terdapat keseluruhan tulisan atau gagasan orang lain yang saya ambil dengan cara menyalin atau meniru dalam bentuk rangkaian kalimat, gambar, serta simbol yang penulis akui seolah-olah sebagai karya tanpa memberikan pengakuan pada penulis atau sumber aslinya.

Salatiga, 4 Desember 2017



Raka Surya Saputra



PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS
UNIVERSITAS KRISTEN SATYA WACANA
Jl. Duren Tiga No. 1, Jakarta Selatan 12130
Telp. (021) 7500 1111, 7500 1112
Fax. (021) 7500 1113, 7500 1114

PERNYATAAN PERSETUJUAN AKSES

Saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama Paka Surya Sarutra
NIM 562018007 Email 562018007@sksw.ac.id
Fakultas FTI Program Studi D3
Judul tugas akhir Revisi Game Simulasi "Racial to FTI"

Dengan ini saya menyerahkan hak non-eksklusif* kepada Perpustakaan Universitas - Universitas Kristen Satya Wacana untuk menyimpan, mengatur akses serta melakukan pengelolaan terhadap karya saya ini dengan mengacu pada ketentuan akses tugas akhir elektronik sebagai berikut (beri tanda pada kotak yang sesuai):

- ☒ a. Saya mengizinkan karya tersebut diunggah ke dalam aplikasi Repositori Perpustakaan Universitas, dan atau portal GARUDA
- ☐ b. Saya tidak mengizinkan karya tersebut diunggah ke dalam aplikasi Repositori Perpustakaan Universitas, dan atau portal GARUDA**

* Hak yang tidak eksklusif: karya hasil karya pihak yang Pengajar, peneliti, dan mahasiswa yang menyerahkan hak non-eksklusif kepada Repositori Perpustakaan Universitas atau mengizinkan hasil karya mereka masih memiliki hak copyright atas karya tersebut.

** Hanya dalam menanggapi keluhan judul dan abstrak. Pilihan ini harus disertai dengan penjelasan alasan terdapat dari pembimbing TI dan diarsipkan oleh pengantar fakultas/dekran/kaprad.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Salatiga, 14-02-2018

1956

Paka Surya Sarutra
Korbid Tugas Akhir dan Karya Ilmiah

Mengetahui,

Dr. Rendi D. M. M. S. S.
Ketua Departemen Pendidikan dan Kebudayaan

Korbid Tugas Akhir dan Karya Ilmiah



PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Rena Surya Septen
NIM : 562014007 Email : 562014007
Fakultas : FTI Program Studi : D3 TI
Judul tugas akhir : Pembuatan Game Simulasi "Read to Camps"

Pembimbing : 1. St. Winings Martyas Edi, S. Kom, M. Cs
2. _____

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Hasil karya yang saya serahkan ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar keserjanaan baik di Universitas Kristen Satya Wacana maupun di institusi pendidikan lainnya.
2. Hasil karya saya ini bukan saduran/terjemahan melainkan merupakan gagasan, rumusan, dan hasil pelaksanaan penelitian/implementasi saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan pembimbing akademik dan narasumber penelitian.
3. Hasil karya saya ini merupakan hasil revisi terakhir setelah diujikan yang telah diketahui dan disetujui oleh pembimbing.
4. Dalam karya saya ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali yang digunakan sebagai acuan dalam naskah dengan menyebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya. Apabila di kemudian hari terbukti ada penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya saya ini, serta sanksi lain yang sesuai dengan ketentuan yang berlaku di Universitas Kristen Satya Wacana.

1956

Safataga



15-02-2018

RENA SURYA SEPTEN

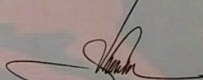
Tanda tangan di depan Pustakalaya

Lembar Pengesahan

Judul : Pembuatan Game Simulasi "Road To Campus"
Nama Mahasiswa : Raka Surya Saputra
NIM : 562014007
Program Studi : Diploma Teknik Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi

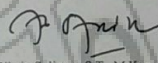
Salatiga, 4 Desember 2017


Menyetujui,


Sri Wimarso Martyas Dhi, S.Kom, M.Cs

Pembimbing




Wiwin Sulistyo, S.T., M.Kom
Dekan


Drs. Prilanto Ngesti Basuki, M.Kom
Ketua Program Studi

Pernyataan Persetujuan Publikasi

Laporan Tugas Akhir untuk Kepentingan Akademis

Sebagai sivitas akademika Universitas Kristen Satya Wacana(UKSW), saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : Raka Surya Saputra

NIM : 562014007

Program Studi : Diploma Teknik Informatika

Fakultas : Teknologi Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana

Jenis Karya : Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UKSW hak bebas royalti non-eksklusif (*non-exclusive royalty free right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

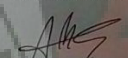
"Pembuatan Game Simulasi Road To Campus" beserta perangkat yang ada (jika perlu).

Dengan hak bebas royalti non-eksklusif ini, UKSW berhak menyimpan, mengalih media/mengalih formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data, merawat, dan mempublikasikan Laporan Tugas Akhir saya, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Salatiga

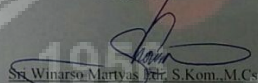
Pada tanggal : 4 Desember 2017

Yang menyatakan,



Raka Surya Saputra

Mengetahui



Sri Winarso Martyas Per. S.Kom., M.Cs

Pembimbing

Kata Pengantar

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas berkat, rahmat dan anugerah yang diberikan selama ini, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan laporan Tugas Akhir yang berjudul “Pembuatan Game Simulasi :Road To FTI” ini dengan sebaik-baiknya. Penulisan laporan Tugas Akhir ini dimaksudkan guna memenuhi salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi Diploma Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga.

Penulisan Laporan Tugas Akhir ini tidak akan terselesaikan dengan baik tanpa adanya bantuan dari berbagai pihak. oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan terimakasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa yang senantiasa memberkati dalam proses penulisan Laporan Tugas Akhir ini.
2. Wiwin Sulistyono, S.T., M.Kom. selaku dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Satya Wacana.
3. Drs. Prihanto Ngesti Basuki, M.Kom. selaku kepala program studi Diploma Teknik Informatika.
4. Sri WinarsoMartyas edi S.Kom., M.Cs. selaku Dosen Pembimbing Laporan Tugas Akhir yang telah berkenan meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan dan dukungan.
5. Teman - teman D3 Teknik Informatika 2013 khususnya teman

kuliah konsentrasi programming dan seluruh teman D3 Teknik Informatika yang telah memberikan doa, dukungan, serta kebersamaannya selama ini.

6. Orang tua dan keluarga tercinta, yang memberikan dukungan baik moril maupun materil kepada penulis untuk selalu berusaha mencapai hasil yang terbaik.
7. Segenap Dosen UKSW terkhusus Dosen Program Studi Diploma Teknik Informatika yang telah memberikan dan mengajarkan ilmu yang berguna dan bermanfaat bagi penulis.
8. Serta semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena hal tersebut, kritik dan saran yang membangun demi penyempurnaan laporan ini sangat diharapkan oleh penulis sebagai acuan untuk membuat laporan lebih baik lagi pada waktu yang akan datang. Harapan penulis laporan ini dapat bermanfaat bagi banyak pihak.

Salatiga, 25 November 2017

Raka Surya Saputra

DAFTAR ISI

Judul.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
Lembar pengesahan	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	iv
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	v
KATA PENGANTAR	vi
Daftar isi.....	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Tujuan Kerja Praktik	2
1.3. Rumusan Masalah	2
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metodologi	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. Penelitian Terdahulu	7
2.2. Landasan Teori	8
2.3. Assets.....	11
BAB III PERACNANGAN SISTEM	12

3.1. Flowchart	12
3.2. V-Model	13
3.3. Desain	14
3.2.1. Rancangan Main Menu.....	15
3.2.2. Rancangan GamePlay	16
3.2.3. Rancangan Game Over screen	17
3.2.4. Rancangan Ending Screen.....	18
3.2.5. Desain Blok Map	19
3.2.6. Desain Stage Map.....	20
3.2.7. Tampilan Main Menu.....	23
3.2.8. Tampilan Game Play.....	23
3.2.9. Tampilan Game Over.....	24

BAB IV HASIL DAN ANALISIS

19

4.1. Hasil Karya dan Implementasi.....	25
4.1.1. Main Menu Game.....	25
4.1.2. Game Play Level	26
4.1.3. Game Over.....	28
4.1.4. Ending Game.....	29
4.2. Hasil Cooding.....	30
4.3. Hasil Pengujian.....	33

BAB IV PENUTUP.....	35
4.1. Kesimpulan	35
4.2. Saran.....	35
DAFTAR PUSTAKA.....	

